

成績評価の方法と基準		学習成果の割合			
評価の領域	評価基準	L01	L02	L03	L04
授業参加態度	主体性を持って授業に臨むこと。事前準備や片付けなどは協調性を持ち、学生主体で行う。		30		
レポート／作品	授業ポートフォリオの提出を求める。評価Sは授業の記録を丁寧かつ十分に取れれていること、自身の考察が書かれていること。		30		
発表					
小テスト					
試験	実技試験とし、幼児向け創作ダンスの発表による評価とする。評価Sは、発達段階に適した振り付けになっていることと、グループとして十分にコミュニケーションを取りながら推進できていること。				40
その他					
合計			60	40	

回数		授業計画
1	授業内容	ガイダンス(受講にあたっての服装や態度と注意点、授業内容の確認、成績評価方法)
	事前・事後学習	事後学習として、シラバスの読み込みと授業内容をまとめる。
2	授業内容	運動遊びの大切さと保育者の役割について
	事前・事後学習	運動遊びが子どもにとってなぜ大切かについて調べてまとめる。
3	授業内容	からだほぐしの運動遊び
	事前・事後学習	各園や小学校等で、導入として行われているからだほぐしの遊びについて調べてまとめる。
4	授業内容	リズムを用いた運動遊び 模倣遊び
	事前・事後学習	リズムを用いた運動遊び 模倣遊びについて調べてまとめる。
5	授業内容	伝承遊び① 多様な動作を用いる遊び
	事前・事後学習	伝承遊びの中でも多様な動作を用いる遊びについて調べてまとめる。
6	授業内容	伝承遊び② コミュニケーションを必要とする遊び
	事前・事後学習	伝承遊びの中でもコミュニケーションを多く用いる遊びについて調べてまとめる。
7	授業内容	遊具や道具を用いた運動遊び① ボールを用いた遊び
	事前・事後学習	ボールを用いる遊びについて調べてまとめる。
8	授業内容	遊具や道具を用いた運動遊び② 繩を用いた遊び
	事前・事後学習	縄を用いる遊びについて調べてまとめる。
9	授業内容	遊具や道具を用いた運動遊び③ フープを用いた遊び
	事前・事後学習	フープを用いる遊びについて調べてまとめる。
10	授業内容	遊具や道具を用いた運動遊び④ バルーンを用いた遊び
	事前・事後学習	パラバルーンの遊び方について調べてまとめる。
11	授業内容	総合的な身体表現活動の創作① グループディスカッションによる考案 アイディアプラン作成
	事前・事後学習	事前に対象年齢の設定をし、その年齢における身体的特徴等を整理してまとめる。
12	授業内容	総合的な身体表現活動の創作② 準備
	事前・事後学習	保育現場での実践を想定し、必要備品の選定と準備をする。
13	授業内容	総合的な身体表現活動の創作③ 練習
	事前・事後学習	取り入れる動作が発達段階に適しているか、子ども達が興味を持てるものになっているなどを検討し、プラスアップする。
14	授業内容	創作内容の発表と振り返り
	事前・事後学習	事前にシミュレーションを行う。事後は他グループの発表からの参考点をまとめる。
15	授業内容	運動遊び、身体表現についての総合的考察
	事前・事後学習	事後に、これまでのポートフォリオをまとめて全体考察を行う。